2026년 고교교육
기여대학 지원사업

# 상명대학교

서울캠퍼스 + 천안캠퍼스

# 2027학년도
# 전형가이드
# BOOK

Sang Myung university

서울캠퍼스 입학팀 02-2287-5010
천안캠퍼스 입학팀 041-550-5013

# [서울캠퍼스·천안캠퍼스 입학정원]

## 서울캠퍼스

| 학부(과)/전공 | | 계열 | 입학정원 |
|---|---|---|---|
| 인문콘텐츠학부 | 역사콘텐츠전공 | 인문사회 | 25 |
| | 지적재산권전공 | | 20 |
| | 문헌정보학전공 | | 21 |
| | 한일문화콘텐츠전공 | | 20 |
| 공간환경학부 | | | 31 |
| 행정학부 | | | 36 |
| 가족복지학과 | | | 21 |
| 국가안보학과 | | | 24 |
| 국어교육과 | | | 43 |
| 영어교육과 | | | 37 |
| 교육학과 | | | 29 |
| 수학교육과 | | 자연과학 | 33 |
| 경제금융학부 | | 인문사회 | 45 |
| 경영학부 | | | 57 |
| 글로벌경영학과 | | | 52 |
| 융합경영학과 | | | 1 |
| 지능·데이터융합학부 | 휴먼AI공학전공 | 공학 | 75 |
| | 데이터과학전공 | | 45 |
| SW융합학부 | 컴퓨터과학전공 | 자연과학 | 75 |
| | 전기공학전공 | 공학 | 23 |
| | 게임전공 | 자연과학 | 25 |
| | 애니메이션전공 | 예체능 | 21 |
| 생명화학공학부 | 생명공학전공 | 공학 | 28 |
| | 화학에너지공학전공 | | 28 |
| | 화공신소재전공 | | 26 |
| | 식품영양학전공 | 자연과학 | 20 |
| 의류학과 | | | 20 |
| 스포츠무용학부 | 스포츠건강관리전공 | 예체능 | 21 |
| | 무용예술전공 | | 28 |
| 미술학부 | 조형예술전공 | | 20 |
| | 생활예술전공 | | 30 |
| 음악학부 | | | 58 |
| 자유전공(인문계열) | | 인문사회 | 142 |
| 자유전공(이공계열) | | 공학 | 99 |
| 자유전공(예체능계열) | | 예체능 | 23 |
| 계 | | | 1,302 |

# 천안캠퍼스

| 학부(과)/전공 | | 계열 | 입학정원 |
|---|---|---|---|
| 글로벌지역학부 | 한국언어문화전공 | 인문사회 | 22 |
| | 일본어권지역학전공 | | 130 |
| | 중국어권지역학전공 | | |
| | 영어권지역학전공 | | |
| | 프랑스어권지역학전공 | | |
| | 독일어권지역학전공 | | |
| | 러시아·중앙아시아지역학전공 | | |
| 디자인학부 | 커뮤니케이션디자인전공 | 예체능 | 169 |
| | 패션디자인전공 | | |
| | 텍스타일디자인전공 | | |
| | 스페이스디자인전공 | | |
| | 세라믹디자인전공 | | |
| | 인더스트리얼디자인전공 | | |
| | AR·VR미디어디자인전공 | | 20 |
| 예술학부 | 영화영상전공 | | 27 |
| | 연극전공 | | 20 |
| | 무대미술전공 | | 38 |
| | 사진영상미디어전공 | | 27 |
| | 디지털만화영상전공 | | 41 |
| | 문화예술경영전공 | | 20 |
| | AI미디어콘텐츠전공 | | 30 |
| 글로벌금융경영학부 | | 인문사회 | 59 |
| 식품공학과 | | 자연과학 | 36 |
| 그린스마트시티학과 | | | 42 |
| 간호학과 | | | 62 |
| 스포츠융합자유전공학부 | 스포츠융합학부 | 예체능 | 78 |
| 전자공학과 | | 공학 | 31 |
| 소프트웨어학과 | | | 31 |
| 정보통신공학과 | | | 51 |
| 경영공학과 | | | 26 |
| 그린화학공학과 | | | 35 |
| 건설시스템공학과 | | | 26 |
| 정보보안공학과 | | | 31 |
| AI반도체공학과 | | | 35 |
| 휴먼지능로봇공학과 | | | 35 |
| AI모빌리티공학과 | | | 30 |
| 자유전공(인문사회계열) | | 인문사회 | 29 |
| 자유전공(디자인/예술계열) | | 예체능 | 36 |
| 자유전공(공학계열) | | 공학 | 128 |
| 계 | | | 1,345 |

# 목차


Ⅰ. 왜 '상명대학교'를 선택해야 할까요? ····· 1

Ⅱ. 상명대학교 '학생부교과전형' 개요 ····· 2

Ⅲ. 2026학년도 '학생부교과전형' 주요 전형별 입시결과 ····· 5

1. [서울캠퍼스] 학생부교과(고교추천전형) ····· 5

2. [천안캠퍼스] 학생부교과(학생부교과전형) ····· 6

Ⅳ. 상명대학교 '학생부종합전형' 개요 ····· 7

Ⅴ. '학생부종합전형' 서류평가 ····· 10

Ⅵ. '학생부종합전형' 면접평가 ····· 12

Ⅶ. 2026학년도 '학생부종합전형' 주요 전형별 입시결과 ····· 15

1. [서울캠퍼스] 학생부종합(상명인재전형) ····· 15

2. [천안캠퍼스] 학생부종합(상명인재전형) ····· 16

3. [서울캠퍼스] 학생부종합(기회균형전형) ····· 17

4. [천안캠퍼스] 학생부종합(기회균형전형) ····· 18

Ⅷ. 학부(과)/전공별 인재상 ····· 19

Ⅸ. 학부(과)/전공 사무실 전화번호 안내 ····· 23

Ⅹ. CAMPUS MAP ····· 24

# Ⅰ. 왜 '상명대학교'를 선택해야 할까요?

### + 서울의 중심

상명대학교는 서울의 중심, 종로구에 위치하고 있습니다.
서울의 종로구는 대한민국의 정치와 경제, 교육과 문화의 중심지로서 전통과 미래가 모두 공존하는 지역입니다.
상명대학교의 발전은 대한민국의 사회·경제 발전과 함께하고 있습니다.

### + 상명의 교육철학

상명대학교는 1937년, 민족교육의 큰 뜻을 지닌 계당 배상명박사의 교육이념과 철학을 바탕으로 설립되었습니다.
80여 년의 오랜 발전과 도약의 역사 속에서 '진리, 정의, 사랑'을 교육이념으로 삼아 국가와 사회에 기여할 수 있는 인재를 양성하기 위해 노력하고 있습니다.

### + 학생중심 교육 실현

상명대학교는 학생이 자기주도적으로 교육과정을 설계할 수 있는 학사제도와 다양한 장학제도 등을 통해 학업을 적극 지원하고 있습니다. 또한, 평생지도교수제를 운영하여 입학부터 대학 생활, 졸업 이후까지 지속적인 진로 및 학업 지도를 제공합니다.

### + 글로벌 네트워크

상명대학교는 300여 개 해외 자매대학과 광범위한 교육 네트워크를 바탕으로 한 SSAP(Sangmyung Study Abroad Program) 프로그램을 운영하고 있습니다.
상명인들은 어학 연수, 교환학생 등 다양한 프로그램을 통해 해외 각 나라의 언어와 문화를 경험하며 글로벌 역량을 강화하고 있습니다.

### + 미래를 선도하는 대학

상명대학교는 급변하는 시대 변화에 대응하고 창의적 융합인재를 양성하기 위해 학문간 경계를 허물고 융합교과목을 개발·운영하고 있습니다.
인문학, ICT, 예술 등을 결합한 융합전공을 확대하여 미래 사회에 필요한 교육을 실현하고 있습니다.

### + 새로운 가능성의 중심

상명대학교는 교육, 연구, 산학협력 전반에서 지속적인 혁신을 추구하며 우수한 성과를 이어가고 있습니다.
급변하는 환경 속에서도 창의성과 실무역량을 갖춘 인재를 양성하며, 대학의 경쟁력과 역할을 강화해 왔습니다.

### + 혁신형 인재 양성

상명대학교는 창의력과 리더십을 바탕으로 자신의 꿈을 실현하고 사회적 책임을 실천하는 '감동을 주는 혁신형 인재 양성'을 목표로 합니다. 전공교육 기반 창의·융복합 교육, 데이터 분석 기반 맞춤형 교육, 연구 역량 강화, 글로벌 교류 확대, 행정의 효율화 및 성과관리체계 구축 등을 통해 미래 사회를 선도하는 혁신형 인재 양성 대학으로 발전하고 있습니다.

## Ⅱ. 상명대학교 '학생부교과전형' 개요

### 1. 상명대학교 '학생부교과전형'의 특징은?

**가. 석차등급(9등급제)로 평가된 전 교과목을 반영합니다!**

상명대학교 학생부교과전형은 학교생활기록부의 **석차등급(9등급제)으로 산출되는 모든 교과 성적**을 정량적으로 환산하여 학생을 선발합니다.

주요 교과목뿐만이 아니라 한국사, 정보 등 모든 교과목이 반영되므로 지원 시 유의해야 합니다.

**나. 성취등급(3등급제)로 평가된 진로선택과목 중 우수한 최대 3개 교과목을 반영합니다!**

A~C등급으로 평가되는 **진로선택과목은 우수한 성적 순으로 최대 3개 교과목까지 반영**됩니다.

따라서, 1~2개의 진로선택과목만 이수하였다면 해당 과목만 평가에 반영됩니다.

### 2. 캠퍼스별로 모집하는 '학생부교과전형'의 종류와 '지원자격'은?

| 캠퍼스 | 전형명 | 지원자격 |
|---|---|---|
| 서울 | 고교추천전형<br>[전체(국가안보학과 제외)] | • 2024년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 소속 고등학교장의 추천을 받은 자이며, 고등학교 학교생활기록부에 5개 학기(졸업예정자는 3학년 1학기 포함 4개 학기)의 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자 |
| | 고교추천전형<br>[국가안보학과] | • 국내 고등학교 졸업(예정)자 중 「군 인사법」 제10조에 저촉되지 않으며, 2005. 1. 1. ~2010.12.31. 기간에 출생한 남자(군필자도 지원 가능)<br>• 친권자 동의 및 재정보증보험에 가입 가능한 자 |
| | 서해5도학생전형 | • 「서해5도 지원 특별법」 제2조 제1호에 해당하는 지역에 소재하는 일반 고등학교 졸업(예정)자 |
| 천안 | 학생부교과전형 | • 2024년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 고등학교 학교생활기록부에 5개 학기(졸업예정자는 3학년 1학기 포함 4개 학기)의 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자 |
| | 농어촌학생전형 | • [유형1] 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 중·고 6년(중학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 전 교육과정을 이수하고, 재학기간 동안 본인 및 부·모가 모두 농어촌 지역에 거주한 자<br>• [유형2] 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 초·중·고 12년(초등학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 전 교육과정을 이수하고, 재학기간 동안 농어촌 지역에 거주한 자 |
| | 특성화고교졸업자전형 | • 「초·중등교육법 시행령」 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 졸업(예정)자<br>• 모집단위별 교육과정의 기준학과와 특성화고등학교 교육과정의 기준학과 동일계열 지원자(기준학과 모집요강 참고) |

※ 세부 지원자격은 반드시 '2027학년도 수시모집요강'을 참고하시기 바랍니다.

## 3. 학생부교과전형 모집인원 및 전형방법

| 전형명 | 모집인원 | | 전형방법 | 수능 최저학력 기준 |
|---|---|---|---|---|
| | 서울 | 천안 | | |
| 학생부교과전형 | - | 409 | [천안캠퍼스]<br>• 학생부교과 100% | 적용 |
| 고교추천전형 | 325 | - | [서울캠퍼스]<br>• 전체(국가안보학과 제외) : [일괄합산] 학생부교과 100% | 미적용 |
| | 24 | - | [서울캠퍼스]<br>• 국가안보학과<br>[일괄합산] 학생부교과 80% + 체력검정 20%<br>※ 신체검사(합격·불합격만 판정) | |
| 농어촌학생전형 | - | 52 | [서울캠퍼스/천안캠퍼스]<br>• 학생부교과 100% | |
| 특성화고교졸업자전형 | - | 19 | | |
| 서해5도학생전형 | 6 | - | | |
| **계** | **355** | **480** | **-** | |

※ 천안캠퍼스 학생부교과(학생부교과전형) 수능 최저학력기준 적용

- 전체 모집단위(간호학과 제외) : 국어, 수학, 영어, 일반탐구(사회탐구/과학탐구 - 탐구영역 1개 과목 반영) 중 **2개 영역 등급 합 10등급** 이내
- 간호학과 : 수학, 영어, 일반탐구(사회탐구/과학탐구 - 탐구영역 1개 과목 반영) 중 **2개 영역 등급 합 8등급** 이내

※ 탐구영역은 일반탐구(사회탐구/과학탐구) 중 상위 1개 과목을 반영함(직업탐구 반영 제외)

## 4. 학교생활기록부 교과성적 반영방법

### 가. 대상전형

1) **서울캠퍼스 :** 학생부교과(고교추천전형, 서해5도학생전형)

2) **천안캠퍼스 :** 학생부교과(학생부교과전형, 농어촌학생전형, 특성화고교졸업자전형)

### 나. 전 학년 과목별 등급 및 이수단위를 반영한 성적 산출[졸업예정자의 경우 3학년 1학기까지 반영]

**1) 과목별 석차등급 및 성취등급에 따른 환산점수 반영**

**2) 출결, 봉사 등 비교과 성적은 반영하지 않고, 학년별 가중치를 부여하지 않음**

**3) 교과목 및 진로선택과목 성적 반영**

가) 석차등급(9등급제 : 1~9등급)으로 평가된 전 교과목 성적 반영

나) 성취등급(3등급제 : A~C등급)으로 평가된 진로선택과목 중 우수 최대 3과목 성적 반영

※ 동일한 성취등급을 취득한 과목의 경우 이수단위 수가 많은 과목 우선 반영

## 5. 학교생활기록부 교과성적 산출방법

### 가. 석차등급(9등급제 : 1~9등급) 환산점수표 : 모집계열 및 모집단위에 구분없이 동일 적용

| 구분 | 석차등급 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 환산점수 | 100 | 98 | 96 | 94 | 90 | 80 | 60 | 40 | 0 |

### 나. 진로선택과목 성취등급(A~C등급) 환산점수표 : 모집계열 및 모집단위에 구분없이 동일 적용

| 구분 | 성취등급 | | |
|---|---|---|---|
| | A | B | C |
| 환산점수 | 100 | 96 | 90 |

### 다. 교과성적 산출방법

$$\text{석차(성취)등급 반영} = \frac{\text{[반영과목별 석차등급(진로선택과목 성취등급) 환산점수} \times \text{이수단위]의 합}}{\text{반영과목 이수단위의 합}} \times \text{반영비율}$$

## Ⅲ. 2026학년도 '학생부교과전형' 주요 전형별 입시결과

### 1. [서울캠퍼스] 학생부교과(고교추천전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 자유전공(인문계열) | 56 | 9.82 | 1.50 | 2.37 | 2.56 | 2.37 | 2.65 | 2.82 | 161 | 56 |
| 자유전공(이공계열) | 36 | 7.67 | 1.84 | 2.26 | 2.41 | 2.16 | 2.55 | 2.79 | 109 | 36 |
| 자유전공(예체능계열) | 12 | 16.00 | 2.10 | 2.47 | 2.82 | 2.10 | 2.71 | 2.95 | 22 | 12 |
| 역사콘텐츠전공 | 6 | 5.00 | 2.28 | 2.46 | 2.59 | 2.31 | 2.75 | 3.03 | 12 | 6 |
| 지적재산권전공 | 5 | 6.60 | 2.34 | 2.64 | 2.85 | 2.74 | 3.01 | 3.18 | 10 | 5 |
| 문헌정보학전공❖ | 4 | 13.75 | 2.01 | 2.19 | 2.35 | 2.69 | 2.79 | 2.92 | 16 | 4 |
| 한일문화콘텐츠전공 | 4 | 6.25 | 2.29 | 2.51 | 2.66 | 2.45 | 2.64 | 2.74 | 2 | 4 |
| 공간환경학부 | 7 | 4.71 | 2.13 | 2.40 | 2.55 | 2.51 | 2.63 | 2.86 | 11 | 7 |
| 행정학부 | 8 | 5.13 | 1.92 | 2.23 | 2.43 | 2.49 | 2.74 | 3.00 | 25 | 8 |
| 가족복지학과 | 5 | 5.20 | 2.39 | 2.63 | 2.75 | 2.63 | 2.84 | 3.02 | 6 | 5 |
| 경제금융학부 | 10 | 4.80 | 2.07 | 2.43 | 2.67 | 2.67 | 2.89 | 3.16 | 19 | 10 |
| 경영학부 | 16 | 5.13 | 1.78 | 2.19 | 2.34 | 2.22 | 2.58 | 2.84 | 44 | 16 |
| 글로벌경영학과 | 14 | 5.57 | 2.38 | 2.49 | 2.61 | 2.39 | 2.64 | 2.88 | 31 | 14 |
| 국가안보학과 | 24 | 10.04 | 2.98 | 3.69 | 4.26 | 2.98 | 3.88 | 4.62 | 16 | 24 |
| 국어교육과 | 12 | 8.08 | 1.84 | 1.97 | 2.10 | 2.04 | 2.48 | 2.70 | 42 | 12 |
| 영어교육과 | 11 | 4.27 | 1.76 | 2.06 | 2.27 | 1.99 | 2.53 | 2.99 | 30 | 11 |
| 교육학과 | 8 | 5.50 | 1.56 | 2.00 | 2.22 | 2.14 | 2.75 | 3.15 | 30 | 8 |
| 수학교육과 | 9 | 3.78 | 1.45 | 1.82 | 2.09 | 1.96 | 2.49 | 3.47 | 21 | 9 |
| 휴먼AI공학전공 | 22 | 4.23 | 1.96 | 2.42 | 2.62 | 2.13 | 2.68 | 2.90 | 35 | 22 |
| 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 | 13 | 3.92 | 2.30 | 2.55 | 2.69 | 2.52 | 2.76 | 2.92 | 22 | 13 |
| 컴퓨터과학전공❖ | 21 | 4.89 | 2.10 | 2.38 | 2.51 | 2.10 | 2.60 | 2.80 | 34 | 18 |
| 전기공학전공 | 5 | 7.20 | 2.01 | 2.31 | 2.41 | 2.32 | 2.55 | 2.80 | 13 | 5 |
| 게임전공 | 7 | 4.57 | 1.96 | 2.34 | 2.60 | 2.60 | 2.74 | 2.97 | 15 | 7 |
| 생명공학전공 | 7 | 4.43 | 1.59 | 1.88 | 2.02 | 1.84 | 2.10 | 2.26 | 12 | 7 |
| 화학에너지공학전공 | 7 | 3.14 | 1.95 | 2.25 | 2.37 | 2.25 | 3.66 | 4.91 | 12 | 7 |
| 화공신소재전공 | 7 | 3.29 | 2.10 | 2.17 | 2.30 | 2.28 | 3.58 | 5.48 | 14 | 7 |
| 식품영양학전공❖ | 5 | 10.40 | 1.99 | 2.16 | 2.30 | 2.42 | 2.60 | 2.72 | 16 | 5 |
| 의류학과 | 5 | 7.20 | 2.07 | 2.19 | 2.31 | 2.41 | 2.71 | 2.88 | 22 | 5 |
| 애니메이션전공 | 6 | 6.83 | 1.82 | 1.89 | 1.95 | 1.95 | 2.40 | 3.25 | 23 | 6 |
| **계/평균** | **349** | **6.98** | **1.45** | **2.39** | **4.26** | **1.84** | **2.77** | **5.48** | **825** | **349** |

※ [❖] 표시된 모집단위는 교직이수 가능

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 → 데이터과학전공

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

## 2. [천안캠퍼스] 학생부교과(학생부교과전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 한국언어문화전공 | 9 | 5.44 | 2.85 | 3.57 | 3.97 | 3.34 | 3.91 | 4.25 | 13 | 9 |
| 글로벌지역학부 | 69 | 6.22 | 2.05 | 3.79 | 4.20 | 3.16 | 4.04 | 4.50 | 106 | 69 |
| 글로벌금융경영학부 | 21 | 6.33 | 1.82 | 3.15 | 3.71 | 1.95 | 3.60 | 4.03 | 24 | 21 |
| 자유전공(인문사회계열) | 17 | 5.29 | 2.79 | 3.87 | 4.54 | 4.15 | 4.53 | 4.76 | 16 | 17 |
| AR·VR미디어디자인전공 | 9 | 7.33 | 1.37 | 2.27 | 2.84 | 1.91 | 2.67 | 3.33 | 7 | 9 |
| 문화예술경영전공 | 6 | 4.83 | 2.68 | 3.12 | 3.35 | 2.68 | 3.08 | 3.35 | 1 | 6 |
| 자유전공(디자인/예술계열) | 22 | 11.05 | 1.53 | 2.11 | 2.66 | 1.69 | 2.71 | 3.29 | 42 | 22 |
| 간호학과 | 24 | 5.88 | 1.03 | 2.33 | 2.80 | 1.08 | 2.70 | 2.98 | 33 | 24 |
| 식품공학과 | 10 | 7.60 | 2.23 | 2.90 | 3.25 | 3.04 | 3.45 | 3.82 | 19 | 10 |
| 그린스마트시티학과 | 17 | 4.71 | 3.03 | 3.68 | 4.01 | 3.65 | 4.06 | 4.64 | 28 | 17 |
| 전자공학과 | 12 | 5.58 | 2.04 | 3.47 | 3.99 | 3.42 | 4.03 | 4.38 | 22 | 12 |
| 소프트웨어학과 | 12 | 4.58 | 2.59 | 3.44 | 3.81 | 3.45 | 3.97 | 4.25 | 27 | 12 |
| 스마트정보통신공학과 | 20 | 5.60 | 3.48 | 4.11 | 4.55 | 4.18 | 4.47 | 4.77 | 36 | 20 |
| 경영공학과 | 11 | 8.45 | 2.03 | 3.79 | 4.23 | 3.42 | 4.04 | 4.32 | 4 | 11 |
| 그린화학공학과 | 13 | 5.62 | 2.79 | 3.54 | 3.79 | 3.38 | 3.97 | 4.28 | 36 | 13 |
| 건설시스템공학과 | 11 | 9.18 | 3.16 | 3.68 | 4.00 | 3.93 | 4.08 | 4.25 | 13 | 11 |
| 정보보안공학과 | 12 | 4.92 | 3.18 | 3.71 | 4.06 | 3.18 | 3.97 | 4.56 | 16 | 12 |
| 시스템반도체공학과 | 14 | 4.93 | 2.85 | 3.53 | 3.99 | 3.67 | 4.00 | 4.27 | 21 | 14 |
| 휴먼지능로봇공학과 | 13 | 7.23 | 3.69 | 4.10 | 4.41 | 3.80 | 4.33 | 4.66 | 15 | 13 |
| AI모빌리티공학과 | 10 | 13.40 | 1.97 | 3.77 | 4.49 | 3.71 | 4.31 | 4.71 | 13 | 10 |
| 자유전공(공학계열) | 77 | 9.51 | 2.46 | 3.54 | 4.01 | 2.90 | 3.89 | 4.43 | 112 | 77 |
| **계/평균** | **409** | **7.15** | **1.03** | **3.45** | **4.55** | **1.08** | **3.83** | **4.77** | **604** | **409** |

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 스마트정보통신공학과 → 정보통신공학과 / 시스템반도체공학과 → AI반도체공학과

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

## Ⅳ. 상명대학교 '학생부종합전형' 개요

### 1. 상명대학교에서 '학생부종합전형'으로 선발하는 학생은?

지원한 전공과 관심 분야에 대해 교과, 비교과 및 다양한 학교 활동을 통해 관련된 역량을 키우고자 스스로 성실하게 노력한 학생을 선발합니다.

### 2. 상명대학교 '학생부종합전형' 특징은?

**일부 예체능계열 모집단위 및 조기취업형계약학과전형(바이오푸드테크학과, 스마트IT융합공학과)를 제외한 모든 모집단위에서 서류평가만으로 선발합니다!**

상명대학교 학생부종합에서는 학교생활기록부를 다수의 평가자가 단계별로 참여하여 정성적으로 평가합니다. 서울캠퍼스 인문/자연/예체능(애니메이션전공), 천안캠퍼스 인문/자연/예능계 일부(AR·VR 미디어디자인전공, 문화예술경영전공)는 면접평가 없이 서류평가만으로 선발하고 있습니다.

### 3. 서울과 천안캠퍼스에서 모집하는 '학생부종합전형'의 종류와 '지원자격'은?

| 전형명 | 지원자격 |
|---|---|
| **상명인재전형** | 고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자 |
| **기회균형전형** | 국가보훈대상자, 농어촌학생, 특성화고교졸업자, 기초생활수급자·차상위계층·한부모가족, 서해5도학생, 자립지원대상자, 북한이탈주민이나 제3국 출생 북한이탈주민 자녀 등의 지원자격을 충족한 자 |
| **특성화고졸재직자전형** | 산업체 근무 경력이 3년 이상인 재직자로 특성화고등학교 등을 졸업한 자 |
| **특수교육대상자전형** | 고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자로서 「장애인복지법」 제32조에 의해 등록되어 있는 청각장애를 가진 자 |
| **조기취업형계약학과전형 (천안캠퍼스)** | 고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자 |

※ 세부 지원자격은 반드시 '2027학년도 수시모집요강'을 참고하시기 바랍니다.

## 4. 모집인원 및 전형방법

<table>
<tr><th rowspan="2">전형명</th><th colspan="2">모집인원</th><th rowspan="2">전형방법</th><th rowspan="2">수능<br>최저학력<br>기준</th></tr>
<tr><th>서울</th><th>천안</th></tr>
<tr><td rowspan="2">상명인재전형</td><td rowspan="2">155</td><td rowspan="2">156</td><td>[서울캠퍼스]<br>• 인문/자연/예체능(애니메이션전공) : 서류평가 100%<br>• 예체능(스포츠건강관리전공, 조형예술전공)<br>[1단계] : 서류평가 100%(5배수)<br>[2단계] : 1단계 성적 60% + 면접평가 40%</td><td rowspan="7">미적용</td></tr>
<tr><td>[천안캠퍼스]<br>• 인문/자연/예능계 일부(AR·VR미디어디자인전공, 문화예술경영전공)<br>[일괄합산] 서류평가 100%<br>• 예체능계(AR·VR미디어디자인전공, 문화예술경영전공 제외)<br>[1단계] : 서류평가 100%(5배수)<br>[2단계] : 1단계 성적 60% + 면접평가 40%</td></tr>
<tr><td>기회균형전형</td><td>70</td><td>72</td><td rowspan="3">[서울캠퍼스/천안캠퍼스]<br>• [일괄합산] 서류평가 100%</td></tr>
<tr><td>특성화고졸재직자전형</td><td>124</td><td>20</td></tr>
<tr><td>특수교육대상자전형</td><td>7</td><td>10</td></tr>
<tr><td>조기취업형계약학과전형</td><td>-</td><td>55</td><td>[천안캠퍼스]<br>• 바이오푸드테크학과, 스마트IT융합공학과<br>[1단계] : 서류평가 100%(5배수)<br>[2단계] : 1단계 성적 10% + 면접평가 90%</td></tr>
<tr><td>계</td><td>356</td><td>313</td><td>-</td><td></td></tr>
</table>

## 5. ‘학생부종합전형’ 평가과정

# Ⅴ. '학생부종합전형' 서류평가

## 1. 평가요소 및 평가내용

가. **학업역량** : 대학에서 학업을 수행할 수 있는 기초학업능력과 노력, 의지 등 전반적인 학습 태도

나. **진로역량** : 자신의 진로와 관심 분야에 대한 탐색 노력과 자기주도적인 참여 수준

다. **공동체역량** : 자신의 역할에 책임감을 가지며, 공동의 목표를 위해 협업하는 태도

| 평가요소 | 평가항목 | 평가내용 | 평가비율 |
|---|---|---|---|
| 학업역량 | 학업성취도 | • 고교 교육과정 내에서 이루어지는 학업적 노력 정도 및 성취 수준 | 15% |
| | 학업태도 | • 교과 활동을 통해 드러나는 학업 의지 및 성장 노력 | 20% |
| 진로역량 | 진로 탐색 활동과 경험 | • 관심 분야 관련 탐색 노력과 준비 정도<br>• 고교 교육과정 내에서 이루어지는 관심 분야 관련 활동의 내용 및 성취 수준 | 25% |
| | 자기주도성 및 실천능력 | • 목표를 이루어가는 과정에서 드러나는 자기 주도성 및 문제해결능력<br>• 문제 상황에 직면했을 때 해결책을 가지고 극복하고자 노력한 경험 | 20% |
| 공동체역량 | 성실성 및 협업태도 | • 학교의 규칙과 원칙을 지키려는 태도<br>• 자신의 역할에 책임감을 갖고 끈기 있게 임하는 자세<br>• 공동의 목표를 위해 협동하여 자신의 역할을 다하는 자세<br>• 타인을 이해하고 배려하는 태도<br>• 학교폭력 조치사항 반영 | 20% |

## 2. 평가항목별 Q&A

**Q 학업성취도는 어떤 부분을 평가하나요?**

A 상명대학교는 학업역량을 평가함에 있어 학업성취도와 학업태도에 중점을 두고 있습니다. 그 가운데 학업성취도는 고교 교육과정 내에서 이루어진 학업적 노력의 정도와 성취 수준을 중심으로, 학교생활기록부의 교과 이수 현황, 교과 성적, 세부능력 및 특기사항 등을 토대로 평가합니다.
학생부교과전형과는 달리 내신등급에 산출식을 적용하여 교과 성적 순위를 부여하지 않으며, 이수 교과목 전반에 걸친 3년간 성취 결과와 학업에 대한 노력 과정을 종합적으로 정성평가를 합니다.
또한, 대학에서의 학업 수행에 필요한 기초학업능력을 판단하기 위해 기초 교과목의 성적뿐 아니라, 예술·체육, 기술·가정/정보, 제2외국어/한문, 교양 등 다양한 교과목의 이수 현황과 성적을 함께 살펴봄으로써 각 교과에서 이루어진 학습 활동과 학습 내용을 바탕으로 학업에 기울인 노력과 성취 수준을 종합적으로 파악합니다.
교과 성적을 평가할 때는 과목별 수강자 수, 원점수, 평균, 표준편차, 학년별 성적 변화, 선택 과목 이수 내용 등 학교생활기록부에 제시된 다양한 정보를 활용하여 지원자의 교육환경과 특성을 고려합니다.
이를 통해 학생의 학업역량을 다각도로 분석하고 학습 활동과 학습 내용을 검토할 때는 교과목의 특성과 교과별 성취 기준에 따른 성취 수준 등을 함께 고려하여 단순한 교과 성적만으로는 파악하기 어려운 과제 수행 능력과 심화 탐구 능력까지 평가합니다.

## Q 학업태도는 어떤 부분을 평가하나요?

A 상명대학교는 학업역량을 평가함에 있어 학업태도를 중요하게 생각합니다. 고교 교육과정에서 드러난 학업 의지와 지속적인 성장 노력은 대학 진학 이후 성공적인 학업 수행의 기반이 된다고 보기 때문입니다. 학업태도는 수업에 임하는 자세와 태도, 지적 호기심을 바탕으로 한 주도적 탐구 의지, 학업에 대한 적극성 그리고 끈기 있는 과제 수행 노력 등을 중심으로 평가합니다.
이는 교과학습발달상황, 창의적 체험활동 상황, 행동특성 및 종합의견 등을 통해 종합적으로 확인합니다. 또한, 수업에 적극적으로 참여하려는 태도와 함께 발표, 보고서 작성 등 교실 수업과 교내 프로그램에 성실히 임한 경험을 의미 있는 활동으로 보고 긍정적으로 평가합니다.

## Q 진로 탐색 활동과 경험은 어떤 부분을 평가하나요?

A 상명대학교는 진로역량을 평가함에 있어 학생이 주도적으로 진로를 탐색하고 관련 활동을 실천한 경험을 면밀히 살펴봅니다. 고교 교육과정 내에서 자신의 관심 분야를 찾기 위해 다양한 도전과 노력을 기울였는지를 확인하며, 그 과정에서 이루어진 활동의 내용과 성취 수준을 교과학습발달상황과 창의적 체험활동상황 등을 종합적으로 파악합니다.
교과학습발달상황에서는 자신의 관심과 흥미를 반영하여 과목을 선택하고 이수한 경험, 교과 활동 속에서 관련 지식을 확장하기 위해 적극적으로 탐구한 과정을 평가합니다. 또한, 교과 활동 이외의 창의적 체험활동에서도 자기 성찰을 바탕으로 관시 분야를 폭넓고 깊이 있게 탐색하려고 한 경험을 중요한 평가 요소로 반영합니다.

## Q 자기주도성 및 실천능력은 어떤 부분을 평가하나요?

A 진로역량을 평가함에 있어 자기주도성과 실천능력을 중요하게 생각합니다. 자신의 진로를 위해 스스로 계획을 수립하고 목표를 달성한 경험, 그리고 문제를 인식하고 해결하고자 노력한 과정을 학교생활기록부의 전반을 통해 종합적으로 파악합니다. 이에 대한 평가는 학교생활기록부의 특정 영역에 국한되지 않고, 창의적 체험활동 상황, 세부능력 및 특기사항, 행동특성 및 종합의견 등 기재된 모든 내용을 대상에 포함합니다. 이를 바탕으로 학교 교육활동 속에 진로를 위해 자기주도적으로 실천한 다양한 경험과 활동을 종합적으로 평가합니다.

## Q 성실성 및 협업태도는 어떤 부분을 평가하나요?

A 상명대학교는 학업역량, 진로역량과 더불어 공동체역량을 중요한 평가 요소로 생각합니다. 학교 규칙을 준수하고 공동체 속에서 자신의 역할을 인식하며 이를 성실히 수행하는 태도, 그리고 공동의 목표를 위해 협력하고 구성원을 배려하는 모습을 통해 성실성과 협업 태도를 파악하여 공동체역량을 평가합니다.
이러한 요소들은 출결상황, 행동특성 및 종합의견, 창의적 체험활동상황의 자율활동, 동아리활동, 교내 봉사활동뿐만 아니라 세부능력 및 특기사항에 나타난 수업 중 모둠활동, 멘토·멘티 활동 등 다양한 단체활동을 통해 확인할 수 있습니다. 공동체역량은 활동의 양이 아니라, 공동체 의식을 바탕으로 수행한 활동의 내용을 중심으로 평가합니다. 또한, 학교폭력 관련 사항이 확인될 경우 평가에서 감점 요소로 반영될 수 있습니다.

# VI. '학생부종합전형' 면접평가

## 1. 대상전형 : 학생부종합(상명인재전형 예체능계열/조기취업형계약학과전형) - 1단계 통과자

## 2. 모집단위

가. 서울캠퍼스 : 스포츠건강관리전공, 조형예술전공

나. 천안캠퍼스 : 예체능계열(AR·VR미디어디자인전공, 문화예술경영전공 제외), 바이오푸드테크학과, 스마트IT융합공학과

## 3. 평가방법

학교생활기록부를 활용하여 질의·응답하는 과정에서 서류내용을 확인하고 '평가요소 및 평가내용'에 따라 종합적으로 정성평가

※ 검정고시 합격자 및 고교졸업 동등학력자는 학교생활기록부 대체 서식(검정고시 합격자는 검정고시 성적증명서 포함)을 종합적으로 정성평가

## 4. 평가요소 및 평가내용

| 평가요소 | 평가항목 | 평가내용 | 평가비율 |
|---|---|---|---|
| 학업역량 | 학업태도 및 탐구력 | • 학업에 임하는 자세<br>• 지적 호기심을 가지고 탐구한 활동의 내용 및 성취 수준<br>• 논리적 사고력, 창의적 문제해결능력 등 | 20% |
| 진로역량 | 진로 탐색 활동과 경험 | • 지원동기 및 진로계획의 적절성<br>• 관심 분야를 탐색하는 과정에서 이루어지는 활동 및 성취 수준 | 50% |
| | 자기주도성 및 실천능력 | • 목표의식, 독립성, 모험심 등<br>• 계획성, 자기관리 능력, 지속적 실천능력 등 | |
| 공동체역량 | 사회성 및 협업태도 | • 자아존중, 표현능력, 자기확신 및 창의적 자기표현 등<br>• 공정함, 비판정신, 공동선 추구, 합리적 문제해결능력 등<br>• 타인존중, 배려, 공감과 수용, 소통능력, 협동 등 | 30% |

## 5. 평가과정

| | |
|---|---|
| 면접평가 대상자 발표 | • 입학홈페이지를 통해 대상자 발표(수험생 본인이 직접 확인)<br>• 고사시행안내 확인(평가장 입실 및 고사 시간, 장소 등) |
| ⇩ 준비사항 | • 수험표, 신분증 지참 / 교복 착용 금지<br>※ 신분증 인정 범위: 주민등록증, 운전면허증, 여권, 청소년증, 주민등록증 발급 신청 확인서, 모바일 신분증 등 사진이 있는 신분증 |
| ⇩ 대기실 입실 | • 수험생별 '가번호' 부여 후 진행위원 안내에 따라 평가장으로 이동 |
| ⇩ 면접평가 | • 다대일(면접위원 2인, 수험생 1인) 제출서류 기반 개별 면접으로 10분 이내 진행 |

## 6. 상명대학교 면접평가는 어떻게 준비하나요?

**면접 질문은 제출한 서류(학교생활기록부, 대체 서식 등)의 모든 항목(수업, 동아리 활동 등)을 기반하며, 학생이 실제로 활동한 참여한 활동에 대한 구체적인 질문으로 구성됩니다. 이를 통해 학업 및 참여 활동 등을 확인하고 학생의 역량을 종합적으로 평가합니다.**

### 가. 제출서류 이해하기

모든 면접 질문은 지원자가 제출한 서류를 바탕으로 출제된다는 점을 반드시 기억해야 합니다! 따라서, 제출 서류의 내용을 꼼꼼히 분석하고 충분히 이해하는 것이 중요합니다. 또한, 지원동기를 포함해 자신의 학습 경험을 체계적으로 정리하는 것이 면접 준비의 첫 단계입니다.

### 나. 수업 및 참여 활동에 대한 질문과 답변 준비

면접 질문은 학교생활기록부를 바탕으로, 지원자가 참여한 수업과 활동 내용, 그리고 그 과정에서의 노력과 성장을 확인하는 방향으로 구성됩니다. 따라서, 수업 중 수행했던 다양한 교육활동과 보고서, 발표 자료, 독서일지 등 자신의 노력과 역량을 보여줄 수 있는 자료를 토대로 예상 질문을 준비하고 답변을 보완해 나가는 것이 중요합니다. 또한, 본인에게 의미 있는 학습 경험과 활동을 시간의 흐름에 따라 정리하고 면접 질문 예시를 참고하여 체계적으로 준비한다면 보다 효과적으로 면접에 대비할 수 있습니다.

### 다. 간결하고 논리적으로 말하기

면접관은 지원자가 제출한 서류를 바탕으로 사전에 다양한 질문을 준비하고 있습니다. 따라서, 미리 준비한 답변을 길게 전달하기보다는, 면접 질문의 핵심을 정확히 파악하고 자신의 생각과 주장 그리고 이를 뒷받침하는 사례를 간결하게 정리하여 전달하는 것이 중요합니다.

이처럼 면접관과 소통하듯 자연스럽게 답변하면 대화의 흐름이 원활해지고, 추가적인 질문을 이끌어낼 수 있어 보다 효과적인 면접이 가능합니다.

### 라. 침착하고 밝은 태도를 보여주기

면접 질문을 이해하지 못한 경우에는 면접관에게 다시 한번 질문을 요청해도 괜찮습니다. 이때 말끝을 흐리지 않고 끝까지 분명하게 답변하는 것이 중요합니다. 또한, 밝고 침착한 태도로 면접에 임한다면 좋은 인상을 보여줄 수 있습니다.

### 마. 면접평가 유의사항

블라인드 면접임을 반드시 염두에 두어야 합니다. 답변 과정에서 지원자의 성명, 출신고교, 수험번호 등 개인정보와 부모(친인척 포함)의 실명, 직장, 사회적·경제적 지위를 유추할 수 있는 내용도 언급하지 않도록 주의해야 합니다.

## 바. 면접질문 예시

1) 이집트 미술을 조사하는 활동을 진행하였는데 종교적/지리적 특징과 연결 지어 소개해 주세요.
2) 운동 접근성이 떨어질 수 있다는 현실적 문제에 대해 탐구하였는데 일상 속 실천 가능한 방법은 무엇이며, 대중성과 현실 가능성을 둘 다 잡을 수 있는 방법에 대해 이야기 해주세요.
3) 인공지능과 협업하여 무대 구성 능력을 갖추어야 한다고 했는데 인공지능과 어떤 방식으로 협업이 가능하다고 생각하나요?
4) AI기술이 연극에 도입될 경우 발생할 수 있는 윤리적 문제와 예술성 저하에 대한 우려를 표현했는데 어떤 측면에서 윤리적 문제와 예술성 저하가 발생할지 설명해 줄 수 있나요?
5) 스포츠마케터를 희망한다고 되어 있는데 스포츠마케터가 되기 위해 필요한 역량은 무엇이라고 생각합니까?
6) 영화제작 동아리 부기장으로 문제해결력과 통솔력을 발휘했다고 하는데, 구체적으로 설명해 줄 수 있을까요?
7) 봉사활동의 물리적 시간이 높은데 이러한 활동이 본인에게 어떤 부분을 향상시켜 줬는지 궁금합니다.

# Ⅶ. 2026학년도 '학생부종합전형' 주요 전형별 입시결과

## 1. [서울캠퍼스] 학생부종합(상명인재전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 역사콘텐츠전공 | 5 | 17.80 | 2.48 | 2.77 | 2.98 | 2.90 | 3.59 | 5.40 | 11 | 5 |
| 지적재산권전공 | 2 | 10.50 | 3.27 | 3.28 | 3.30 | 3.27 | 3.28 | 3.30 | 0 | 2 |
| 문헌정보학전공❖ | 4 | 20.25 | 2.48 | 2.68 | 2.87 | 3.14 | 3.27 | 3.37 | 11 | 4 |
| 한일문화콘텐츠전공 | 3 | 13.67 | 3.07 | 3.14 | 3.22 | 2.83 | 3.04 | 3.22 | 1 | 3 |
| 공간환경학부 | 6 | 14.00 | 2.65 | 3.10 | 3.26 | 3.10 | 3.22 | 3.39 | 7 | 6 |
| 행정학부 | 7 | 14.29 | 2.71 | 3.24 | 3.61 | 2.88 | 3.29 | 3.61 | 4 | 7 |
| 가족복지학과 | 3 | 16.67 | 2.93 | 3.10 | 3.35 | 2.93 | 3.27 | 3.84 | 2 | 3 |
| 경제금융학부 | 8 | 10.50 | 2.75 | 3.11 | 3.33 | 3.10 | 3.25 | 3.40 | 10 | 8 |
| 경영학부 | 11 | 17.73 | 2.65 | 2.98 | 3.36 | 2.65 | 3.10 | 3.96 | 10 | 11 |
| 글로벌경영학과 | 10 | 19.80 | 2.87 | 3.28 | 5.46 | 2.93 | 3.36 | 5.46 | 7 | 10 |
| 국어교육과 | 5 | 22.60 | 2.33 | 2.54 | 2.68 | 2.53 | 2.70 | 3.03 | 3 | 5 |
| 영어교육과 | 5 | 12.20 | 2.19 | 2.55 | 2.87 | 2.50 | 2.71 | 2.87 | 8 | 5 |
| 교육학과 | 3 | 24.00 | 2.72 | 2.97 | 3.12 | 2.72 | 2.97 | 3.12 | 0 | 3 |
| 수학교육과 | 4 | 22.50 | 2.29 | 2.65 | 2.86 | 2.29 | 2.75 | 3.00 | 9 | 4 |
| 휴먼AI공학전공 | 9 | 12.33 | 2.99 | 3.38 | 3.89 | 2.90 | 3.32 | 3.89 | 14 | 9 |
| 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 | 6 | 11.67 | 2.90 | 3.33 | 3.60 | 2.90 | 3.32 | 3.63 | 4 | 6 |
| 컴퓨터과학전공❖ | 15 | 10.20 | 2.70 | 2.99 | 3.33 | 1.96 | 2.94 | 3.52 | 17 | 17 |
| 전기공학전공 | 4 | 10.75 | 2.96 | 3.05 | 3.15 | 2.96 | 3.05 | 3.15 | 0 | 4 |
| 게임전공 | 4 | 29.00 | 2.72 | 3.21 | 3.58 | 3.36 | 3.50 | 3.57 | 8 | 5 |
| 생명공학전공 | 5 | 26.20 | 2.70 | 2.97 | 3.17 | 2.70 | 3.02 | 3.41 | 4 | 5 |
| 화학에너지공학전공 | 5 | 22.60 | 2.67 | 2.99 | 3.40 | 2.81 | 3.05 | 3.38 | 8 | 5 |
| 화공신소재전공 | 4 | 14.25 | 2.52 | 2.70 | 2.82 | 2.52 | 2.83 | 3.26 | 7 | 4 |
| 식품영양학전공❖ | 3 | 29.00 | 1.29 | 2.46 | 3.14 | 1.29 | 2.46 | 3.14 | 0 | 3 |
| 의류학과 | 3 | 17.33 | 2.53 | 2.79 | 3.08 | 2.53 | 3.21 | 4.00 | 2 | 3 |
| 애니메이션전공 | 2 | 46.00 | 1.05 | 1.14 | 1.24 | 1.66 | 1.76 | 1.86 | 6 | 2 |
| 스포츠건강관리전공 | 9 | 24.67 | 2.96 | 3.43 | 3.83 | 2.96 | 3.62 | 4.06 | 6 | 7 |
| 조형예술전공 | 10 | 12.50 | 2.49 | 3.20 | 4.16 | 2.76 | 3.62 | 4.83 | 13 | 9 |
| **계/평균** | **155** | **17.10** | **1.05** | **3.02** | **5.46** | **1.29** | **3.16** | **5.46** | **172** | **155** |

※ [❖] 표시된 모집단위는 교직이수 가능

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 → 데이터과학전공

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

## 2. [천안캠퍼스] 학생부종합(상명인재전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 한국언어문화전공 | 4 | 11.75 | 4.19 | 4.45 | 4.90 | 4.13 | 4.49 | 4.90 | 8 | 4 |
| 글로벌지역학부 | 10 | 21.00 | 3.57 | 4.10 | 4.59 | 3.58 | 4.32 | 5.13 | 9 | 10 |
| 글로벌금융경영학부 | 10 | 16.10 | 2.83 | 3.91 | 4.34 | 2.83 | 3.84 | 4.34 | 4 | 10 |
| 디자인학부 | 10 | 13.50 | 2.08 | 3.17 | 3.89 | 1.45 | 2.76 | 3.60 | 11 | 10 |
| AR·VR미디어디자인전공 | 4 | 21.50 | 2.26 | 2.92 | 3.65 | 2.26 | 3.07 | 3.78 | 5 | 4 |
| 영화영상전공(연출·스태프) | 9 | 20.56 | 2.58 | 3.09 | 3.81 | 1.88 | 3.38 | 4.35 | 5 | 9 |
| 연극전공(이론) | 4 | 12.25 | 2.42 | 3.17 | 4.11 | 2.42 | 2.98 | 4.11 | 1 | 4 |
| 무대미술전공 | 2 | 11.00 | 2.93 | 3.30 | 3.68 | 2.93 | 3.30 | 3.68 | 0 | 2 |
| 사진영상미디어전공 | 8 | 22.75 | 3.02 | 4.78 | 5.72 | 4.64 | 5.18 | 5.72 | 5 | 8 |
| 디지털만화영상전공 | 3 | 19.67 | 2.35 | 2.82 | 3.23 | 2.34 | 2.68 | 2.86 | 6 | 3 |
| 문화예술경영전공 | 6 | 20.50 | 2.12 | 3.67 | 4.42 | 2.12 | 3.86 | 4.42 | 8 | 6 |
| AI미디어콘텐츠전공 | 4 | 8.50 | 3.00 | 3.68 | 4.12 | 3.00 | 3.79 | 4.12 | 3 | 4 |
| 스포츠융합자유전공학부 | 8 | 13.25 | 3.68 | 4.58 | 5.62 | 4.45 | 4.86 | 5.62 | 2 | 8 |
| 간호학과 | 10 | 22.10 | 2.88 | 3.17 | 3.48 | 2.88 | 3.20 | 3.48 | 13 | 10 |
| 식품공학과 | 9 | 10.89 | 3.43 | 4.15 | 4.70 | 3.71 | 4.23 | 4.70 | 14 | 9 |
| 그린스마트시티학과 | 6 | 13.17 | 4.41 | 4.58 | 4.85 | 4.22 | 4.73 | 5.20 | 4 | 6 |
| 전자공학과 | 5 | 11.80 | 3.12 | 4.26 | 5.31 | 4.16 | 4.84 | 5.12 | 10 | 5 |
| 소프트웨어학과 | 5 | 9.80 | 3.85 | 4.26 | 4.58 | 3.85 | 4.31 | 4.83 | 12 | 5 |
| 스마트정보통신공학과 | 7 | 10.71 | 4.09 | 4.96 | 5.79 | 4.31 | 5.06 | 5.79 | 4 | 7 |
| 경영공학과 | 4 | 10.50 | 4.16 | 4.50 | 5.06 | 4.16 | 4.50 | 5.06 | 0 | 4 |
| 그린화학공학과 | 5 | 9.60 | 4.23 | 4.43 | 4.51 | 4.23 | 4.41 | 4.54 | 6 | 5 |
| 건설시스템공학과 | 4 | 5.75 | 2.99 | 4.21 | 4.90 | 4.45 | 4.70 | 4.94 | 1 | 4 |
| 정보보안공학과 | 5 | 11.40 | 4.11 | 4.57 | 4.85 | 4.11 | 4.72 | 5.62 | 2 | 5 |
| 시스템반도체공학과 | 4 | 8.25 | 4.23 | 4.59 | 4.85 | 4.49 | 4.71 | 4.85 | 4 | 4 |
| 휴먼지능로봇공학과 | 5 | 6.80 | 4.18 | 4.65 | 5.27 | 4.41 | 5.02 | 5.48 | 4 | 5 |
| AI모빌리티공학과 | 5 | 10.00 | 3.93 | 4.42 | 4.92 | 4.13 | 4.63 | 4.93 | 6 | 5 |
| **계/평균** | **156** | **14.53** | **2.08** | **4.02** | **5.79** | **1.45** | **4.12** | **5.79** | **147** | **156** |

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 스마트정보통신공학과 → 정보통신공학과 / 시스템반도체공학과 → AI반도체공학과

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

## 3. [서울캠퍼스] 학생부종합(기회균형전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 역사콘텐츠전공 | 2 | 16.50 | 2.82 | 3.04 | 3.27 | 3.44 | 3.48 | 3.53 | 10 | 2 |
| 지적재산권전공 | 2 | 7.50 | 3.57 | 3.63 | 3.69 | 3.57 | 3.63 | 3.69 | 0 | 2 |
| 문헌정보학전공❖ | 2 | 10.50 | 2.64 | 2.87 | 3.10 | 2.64 | 3.07 | 3.50 | 2 | 2 |
| 한일문화콘텐츠전공 | 2 | 10.00 | 1.44 | 1.68 | 1.91 | 1.44 | 1.44 | 1.44 | 0 | 2 |
| 공간환경학부 | 2 | 10.50 | 3.03 | 3.22 | 3.40 | 3.40 | 3.66 | 3.91 | 1 | 2 |
| 행정학부 | 3 | 10.67 | 2.63 | 3.09 | 3.50 | 2.63 | 3.06 | 3.40 | 1 | 3 |
| 가족복지학과 | 2 | 12.50 | 1.53 | 2.28 | 3.02 | 3.02 | 3.39 | 3.75 | 2 | 2 |
| 경제금융학부 | 4 | 12.00 | 2.14 | 2.72 | 3.26 | 2.14 | 2.55 | 2.99 | 3 | 4 |
| 경영학부 | 7 | 16.00 | 3.03 | 3.41 | 3.79 | 3.35 | 3.50 | 3.79 | 2 | 7 |
| 글로벌경영학과 | 5 | 17.80 | 2.79 | 3.23 | 3.47 | 3.28 | 3.46 | 3.86 | 7 | 5 |
| 국어교육과 | 2 | 11.50 | 2.34 | 2.39 | 2.45 | 2.27 | 2.48 | 2.68 | 6 | 2 |
| 영어교육과 | 2 | 10.00 | 2.48 | 2.50 | 2.53 | 3.17 | 3.43 | 3.69 | 6 | 2 |
| 교육학과 | 2 | 13.00 | 2.64 | 3.18 | 3.72 | 3.17 | 3.44 | 3.72 | 1 | 2 |
| 수학교육과 | 2 | 14.50 | 2.17 | 2.38 | 2.60 | 2.97 | 3.03 | 3.08 | 5 | 2 |
| 휴먼AI공학전공 | 4 | 10.25 | 3.01 | 3.26 | 3.81 | 3.09 | 3.46 | 3.81 | 4 | 4 |
| 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 | 2 | 8.50 | 1.04 | 1.44 | 1.85 | 1.85 | 1.89 | 1.94 | 1 | 2 |
| 컴퓨터과학전공❖ | 8 | 13.00 | 1.80 | 2.70 | 3.11 | 1.80 | 2.83 | 3.71 | 12 | 6 |
| 전기공학전공 | 2 | 10.50 | 1.74 | 2.05 | 2.36 | 2.43 | 3.02 | 3.62 | 6 | 2 |
| 게임전공 | 3 | 25.00 | 2.61 | 3.11 | 3.41 | 2.79 | 3.17 | 3.41 | 4 | 2 |
| 생명공학전공 | 2 | 17.50 | 2.71 | 2.73 | 2.74 | 2.74 | 2.93 | 3.11 | 2 | 2 |
| 화학에너지공학전공 | 2 | 12.00 | 2.78 | 2.85 | 2.92 | 2.78 | 3.00 | 3.23 | 1 | 2 |
| 화공신소재전공 | 2 | 8.50 | 2.31 | 2.51 | 2.72 | - | - | - | 0 | 2 |
| 식품영양학전공❖ | 2 | 14.00 | 1.13 | 1.50 | 1.88 | 2.30 | 2.31 | 2.32 | 6 | 2 |
| 의류학과 | 2 | 14.50 | 2.52 | 2.55 | 2.59 | 2.52 | 2.55 | 2.59 | 0 | 2 |
| 애니메이션전공 | 2 | 20.00 | 1.09 | 1.49 | 1.90 | 1.86 | 1.86 | 1.87 | 3 | 2 |
| 스포츠건강관리전공 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 2 |
| 조형예술전공 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 1 |
| **계/평균** | **70** | **13.50** | **1.04** | **2.75** | **3.81** | **1.44** | **3.03** | **3.91** | **85** | **70** |

※ [❖] 표시된 모집단위는 교직이수 가능

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공 → 데이터과학전공

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

## 4. [천안캠퍼스] 학생부종합(기회균형전형)

| 모집단위 | 모집 인원 | 경쟁률 | 최초합격자 성적 | | | 최종등록자 성적 | | | 추가 합격 인원 | 2027 학년도 모집인원 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 최고 | 평균 | 최저 | 최고 | 평균 | 최저 | | |
| 한국언어문화전공 | 1 | 6.00 | 5.14 | 5.14 | 5.14 | 5.14 | 5.14 | 5.14 | 0 | 1 |
| 글로벌지역학부 | 5 | 8.00 | 3.92 | 4.67 | 5.26 | 4.41 | 4.88 | 5.26 | 5 | 5 |
| 글로벌금융경영학부 | 5 | 6.40 | 2.09 | 3.27 | 5.36 | 4.22 | 4.57 | 5.12 | 7 | 5 |
| 디자인학부 | 5 | 12.60 | 1.70 | 3.25 | 3.84 | 1.70 | 3.05 | 3.91 | 7 | 5 |
| AR·VR미디어디자인전공 | 1 | 9.00 | 3.88 | 3.88 | 3.88 | 3.88 | 3.88 | 3.88 | 0 | 1 |
| 영화영상전공(연출·스태프) | 2 | 8.00 | 2.70 | 2.93 | 3.16 | 2.88 | 3.02 | 3.16 | 3 | 2 |
| 연극전공(이론) | 1 | 6.00 | 3.52 | 3.52 | 3.52 | 3.52 | 3.52 | 3.52 | 0 | 1 |
| 무대미술전공 | 2 | 6.50 | 4.35 | 4.67 | 4.99 | 4.35 | 4.67 | 4.99 | 1 | 2 |
| 사진영상미디어전공 | 3 | 9.00 | 1.82 | 2.98 | 4.51 | 1.82 | 2.50 | 3.08 | 2 | 3 |
| 디지털만화영상전공 | 2 | 13.50 | 1.81 | 2.02 | 2.22 | 1.98 | 2.10 | 2.22 | 1 | 2 |
| 문화예술경영전공 | 1 | 6.00 | 4.66 | 4.66 | 4.66 | 4.66 | 4.66 | 4.66 | 0 | 1 |
| AI미디어콘텐츠전공 | 3 | 5.00 | 1.78 | 2.93 | 3.73 | 3.27 | 3.72 | 4.18 | 3 | 3 |
| 스포츠융합자유전공학부 | 3 | 10.00 | 4.27 | 4.61 | 4.98 | 4.27 | 4.63 | 5.04 | 3 | 3 |
| 간호학과 | 5 | 17.80 | 3.09 | 3.64 | 3.97 | 3.05 | 3.62 | 3.97 | 2 | 5 |
| 식품공학과 | 3 | 8.00 | 2.20 | 3.52 | 4.25 | 2.20 | 3.74 | 4.88 | 1 | 3 |
| 그린스마트시티학과 | 3 | 5.33 | 4.60 | 4.92 | 5.18 | 4.39 | 4.72 | 5.18 | 1 | 3 |
| 전자공학과 | 2 | 4.50 | 5.88 | 6.19 | 6.50 | 5.88 | 6.19 | 6.50 | 0 | 2 |
| 소프트웨어학과 | 2 | 6.00 | 3.76 | 4.23 | 4.70 | 4.60 | 4.88 | 5.15 | 7 | 2 |
| 스마트정보통신공학과 | 5 | 4.20 | 5.00 | 5.66 | 6.57 | 5.54 | 6.05 | 6.57 | 4 | 5 |
| 경영공학과 | 2 | 5.50 | 5.38 | 5.63 | 5.87 | 5.38 | 5.63 | 5.87 | 0 | 2 |
| 그린화학공학과 | 3 | 4.00 | 4.73 | 4.78 | 4.83 | 4.73 | 4.78 | 4.83 | 0 | 3 |
| 건설시스템공학과 | 2 | 4.00 | 2.63 | 3.63 | 4.63 | 3.45 | 3.89 | 4.32 | 3 | 2 |
| 정보보안공학과 | 2 | 3.00 | 4.85 | 4.85 | 4.85 | 6.33 | 6.33 | 6.33 | 3 | 2 |
| 시스템반도체공학과 | 3 | 4.00 | 4.52 | 4.62 | 4.76 | 2.13 | 4.69 | 6.33 | 7 | 3 |
| 휴먼지능로봇공학과 | 3 | 3.00 | 4.22 | 4.72 | 5.12 | 4.22 | 5.15 | 5.73 | 2 | 3 |
| AI모빌리티공학과 | 3 | 3.67 | 4.89 | 5.43 | 5.75 | 5.31 | 5.57 | 5.75 | 1 | 3 |
| **계/평균** | **72** | **7.36** | **1.70** | **4.22** | **6.57** | **1.70** | **4.42** | **6.57** | **63** | **72** |

※ 2027학년도 모집단위 명칭 변경 : 스마트정보통신공학과 → 정보통신공학과 / 시스템반도체공학과 → AI반도체공학과

※ **2026학년도 수시모집 입시결과는 참고용**으로만 확인하시기 바랍니다.

# Ⅷ. 학부(과)/전공별 인재상

[ 학생부종합전형 지원에 앞서 학부(과)/전공별 인재상을 확인한다면 지원 전공에 대해 좀 더 이해하고 서류평가 및 면접평가 준비에 도움이 될 수 있습니다. ]

## 1. [서울캠퍼스] 학부(과)/전공별 인재상

| | |
|---|---|
| **역사콘텐츠전공** | • 역사학에 관심을 가지고 국어와 사회 교과 이수 및 역사 자료 독해 능력에 대한 학습, 역사 관련 독서 활동과 답사 활동에 적극적인 학생<br>• 역사 인식을 함양하기 위해 필요한 다양한 콘텐츠 영역에 관심과 흥미를 지닌 학생 |
| **지적재산권전공** | • 법학에 대한 체계적 이해를 바탕으로 지적재산권에 대한 관심을 갖고 있으면서, 국어, 수학, 영어 등 필수 과목에 충실하고 논리적 사고에 익숙한 학생<br>• 사물에 대한 분석력과 판단력, 논리적 사고력과 추론력, 콘텐츠와 관련된 기획력과 분석력, 법적 분쟁에 대한 파악 및 해결능력 등을 갖춘 학생 |
| **문헌정보학전공** | • 도서관 및 정보시스템에 대한 관심을 바탕으로 다양한 분야의 지식습득을 위해 노력한 학생<br>• 정보, 기술, 사용자의 상호작용에 대해 관심을 보이며 의사소통 능력을 갖춘 학생 |
| **한일문화콘텐츠전공** | • 영어 및 일본어에 대한 관심과 관련 교과의 학업 역량을 갖춘 학생<br>• 문화와 외국어에 대한 관심 및 콘텐츠기획 · 제작 · 문화콘텐츠 등에 대한 이해 능력과 창의적 사고력을 갖춘 학생 |
| **공간환경학부** | • 실내공간, 건축물, 주거단지, 도시, 촌락, 지역, 국토, 국가 등 다양한 공간 스케일에 관심이 있는 학생<br>• 전공 관련 교과(한국지리, 세계지리, 여행지리, 컴퓨터 그래픽, 미술, 디자인, 공간복지, 건축과 도시 등)에 학업역량을 갖춘 학생 |
| **행정학부** | • 사회과학분야에 대한 관심을 바탕으로 사회와 정부 활동, 사람과 조직 구성원의 특성에 관심을 가진 학생<br>• 일반사회, 정치경제 등 교과에서의 학업역량 및 공공성 추구, 윤리의식을 지닌 학생 |
| **가족복지학과** | • 인간과 사회에 대한 폭넓은 관심을 바탕으로 가족 및 상담, 아동, 복지 분야에 대한 이해와 사고의 폭을 넓히고자 노력하는 학생<br>• 자기주도적 자세로 가족 및 상담, 아동, 복지 분야와 관련된 교내외의 다양한 활동 경험을 쌓고 있는 학생 |
| **경제금융학부** | • 경제 및 금융 관련 분야에 전문적인 능력을 갖추고 참여하고자 하는 학생<br>• 사회 현상을 이해하고 분석하기 위한 기초적인 소양과 과학적 사고 능력을 가진 학생 |
| **경영학부** | • 상품 및 서비스, 금융 및 자본시장 분야에 대해 관심을 가진 학생<br>• 사회, 수학 교과에서의 학업역량과 의사소통 능력 및 협업 능력을 갖춘 학생 |
| **글로벌경영학과** | • 글로벌 비즈니스, 무역통상, 국제경제, 신흥시장 분야에 대한 관심과 글로벌 의사소통에 대한 의지를 지닌 학생<br>• 글로벌 마인드를 키워 새로운 시장을 개척하고자 하는 열정이 있는 학생 |
| **융합경영학과** | • 조직관리 및 경영, 글로벌 경영과 경제 및 금융에 대한 관심과 열정을 지닌 학생<br>• 비판적·논리적·융복합적 사고력 및 커뮤니케이션 능력을 갖춘 학생 |
| **국어교육과** | • 국어 교과에 대한 학업역량과 열정, 올바른 국어교육에 대한 신념을 가진 학생<br>• 비판적, 논리적 사고력, 창의적 문제해결능력 및 의사소통 능력을 갖춘 학생 |
| **영어교육과** | • 원활한 영어 의사소통 능력을 갖추고 영어 관련 교과 성취도가 우수한 학생<br>• 다문화에 대한 깊은 이해와 관심을 토대로 타문화를 존중하는 태도를 가진 학생 |

| | |
|---|---|
| **교육학과** | • 교육과 관련한 문제를 발견하고 비판적 사고력을 바탕으로 협력적으로 문제를 해결하는 학생<br>• 인간, 공동체, AI•디지털에 대한 이해를 토대로 교육의 의미와 그 잠재력을 발현시키는 데 관심이 있는 학생 |
| **수학교육과** | • 수학에 대한 높은 관심과 학업역량, 논리력·수리력을 갖춘 학생<br>• 정보통신기술(ICT)를 활용한 수학교육 및 수학 문제해결에 관심이 있는 학생 |
| **휴먼AI공학전공** | • 인공지능과 데이터 과학에 대한 기초 이해를 바탕으로, 인간 중심의 소프트웨어 시스템 개발에 관심을 가진 학생<br>• 수학 및 물리 교과에 대한 학업 역량과 논리적 사고력을 바탕으로, 인간의 상태, 행동, 의도, 감정 등을 인식·이해하고 이를 기술적으로 응용하는 분야에 관심이 있는 학생 |
| **데이터과학전공** | • 데이터 분석, 금융기술, 스마트생산 등 융합분야에서 창의력을 발휘하여 문제를 해결하려는 열정이 있는 학생<br>• 컴퓨터프로그래밍에 대한 관심과 집중력을 보이며 수학은 물론 인문사회과학에 대해서도 지적 흥미를 지닌 학생 |
| **컴퓨터과학전공** | • 수학 또는 물리 교과에서의 학업역량을 가지고 주어진 문제를 수학적, 논리적으로 생각하고 표현할 수 있는 능력을 갖춘 학생<br>• 컴퓨터를 창의적으로 분석하고 응용하려는 태도를 지닌 학생 |
| **전기공학전공** | • 전기공학분야 및 에너지 분야에 대한 지적 호기심을 가지고 있고 수학, 물리 교과목에 대해 균형 있는 학업성취도를 보이며, 융합적 사고력을 갖춘 학생<br>• 에너지 분야에 대한 관심을 토대로 동아리 활동, 팀 프로젝트, 토론과 실습에 적극적인 태도를 지닌 학생 |
| **게임전공** | • 게임 분야에 대한 관심을 바탕으로 새로운 기술과 트렌드에 대한 지속적인 학습과 발전 의지를 가진 학생<br>• 수학 및 과학 교과의 학업역량을 바탕으로 기술을 이해하고 활용하며, 팀원들과 원활하게 협력하고 의사소통하는 학생 |
| **애니메이션전공** | • 애니메이션 작업에 대한 관심 및 열정과 합리적 사고방식을 지닌 학생<br>• 의사소통 능력 및 국어, 외국어 교과에서 우수한 성적을 가지며, 코딩 및 컴퓨터 그래픽 활용 능력을 갖춘 학생 |
| **생명공학전공** | • 과학 분야에 관심 및 지적 호기심이 있는 학생<br>• 동아리 활동, 팀 프로젝트, 토론과 실습을 통한 학습 참여에 능동적이며, 논리적 사고를 갖춘 학생 |
| **화학에너지공학전공** | • 과학 과목에 대한 지적 호기심과 과학 관련 탐구에 집중력이 있으며 동아리 활동, 토론 및 실험 실습에 적극적인 학생<br>• 기본적인 과학, 수학 교과 학업 역량을 갖춘 학생으로 논리적 사고 및 분석 능력을 갖춘 학생 |
| **화공신소재전공** | • 수학, 과학(화학, 물리학) 교과 관련 학업 역량과 과학적 분석력 및 논리적 사고력을 갖춘 학생<br>• 새로운 시각에서 문제를 해결하려는 창의성과 도전정신, 끈기를 지닌 학생 |
| **식품영양학전공** | • 지속 가능한 식문화를 바탕으로 건강한 라이프스타일을 디자인하며, 첨단기술과 문화적 감수성을 아우르는 융복합적 사고를 실천하고 책임감과 창의성을 겸비한 인재<br>• 식품영양·푸드테크 분야에 대한 관심과 열정을 바탕으로, 전문지식과 지식정보 활용 능력, 문제해결 역량을 고루 갖추고, 공동체와의 조화를 이루는 올바른 인성을 지닌 인재 |
| **의류학과** | • 글로벌 패션 산업에 대한 관심과 도전정신, 성실한 학업태도를 지닌 학생<br>• 언어와 논리적 사고, 인문학적 소양과 예술적 감각 등 융복합적 자질을 가진 학생 |
| **스포츠건강관리전공** | • 스포츠, 체육, 건강관리 분야의 관심이 높고, 교내 관련 활동 참여 경험과 리더쉽을 겸비한 학생<br>• 지속적인 학습 및 탐구 활동을 통해 체육학 및 건강관리에 대한 융합적 사고와 문제해결 역량을 갖춘 학생 |
| **조형예술전공** | • 인간의 삶과 예술에 관련된 다양한 분야에 대한 관심과 예술적 표현능력, 조형물에 대한 이해력을 지닌 학생<br>• 기본적인 학업 역량과 이미지와 사물에 대한 창의적인 제작 능력을 갖춘 학생 |

## 2. [천안캠퍼스] 학부(과)/전공별 인재상

| | |
|---|---|
| **한국언어문화전공** | • 국내 및 해외에서 외국인에게 한국어 및 한국문학(문화)을 교육하고 알리는 데 관심이 있는 학생<br>• 한국어와 한국문학(문화)을 활용하여 창의적이고 실용성 있는 콘텐츠를 만들고 싶은 학생 |
| **글로벌지역학부** | • 외국어와 국어 및 사회 교과의 성취도가 우수한 학생<br>• 인문적 소양이 풍부하고 세계 지역 사회와 문화에 대한 관심이 큰 학생<br>• 글로벌 소통과 협력 능력의 바탕이 되는 리더십, 공감과 배려심, 봉사정신이 있는 학생 |
| **디자인학부** | • 디자인의 다양한 분야에 관심을 갖고 자기 주도적으로 학습할 수 있는 학생<br>• 문제를 창의적인 관점에서 분석하고, 해결을 위해 다양한 사람들과 협업할 수 있는 학생 |
| **AR·VR미디어 디자인전공** | • 창의적인 콘텐츠기획 능력과 디자인 능력을 겸비하고 사회 문제를 해결하기 위한 융복합적 사고를 겸비한 인재<br>•글로벌 트렌드를 읽을 수 있는 디자인 인재 |
| **영화영상전공** | • 영화 및 영상분석을 위한 공감능력과 소통능력을 갖춘 정서교감형 인재, 인성과 윤리의식을 갖춘 공동체형 인재<br>• 영화 및 영상분석을 위한 창의성과 진로역량을 갖춘 자기주도형 인재 |
| **연극전공** | • 인간과 그 본질을 올바르게 이해하기 위해 노력하는 사람<br>• 예술적 감각과 이성적 사고의 균형을 실천하는 사람, 세계 및 지역의 현상을 문화적으로 인식하려는 사람 |
| **무대미술전공** | • 문화예술 및 디자인 산업 현장에 적합한 성실하고 진취적 역량을 갖춘 학생<br>• 도전적이고 리더십을 갖춘 미래지향적 감각을 지닌 학생, 인성과 창의력이 풍부한 학생 |
| **사진영상미디어전공** | • 사진을 배우고자 하는 관심과 의지가 강하고, 영상을 비롯한 다양한 분야에 사진을 응용할 수 있는 창의력과 독창성을 갖춘 학생<br>• 사진을 기반으로 향후 자신의 진로를 다양한 방면으로 연구하고 설계하는 자기 개발에 진지한 학생 |
| **디지털만화영상전공** | • 인문학적 소양을 바탕으로 스토리텔링 및 만화, 애니메이션, 캐릭터 연출 기획 능력을 갖춘 학생<br>• 전공 분야에 대한 열의가 강하고, 인성과 창의력을 갖춘 학생 |
| **문화예술경영전공** | • 예술적 상상력과 창의적인 아이디어로 문화예술 및 문화콘텐츠의 가치 증대와 사회경제적 파급효과를 높이는데 기여할 역량을 갖춘 학생<br>• 예술 생태계에 관한 지속적인 관심과 이해를 바탕으로, 타 분양와 융합할 수 있는 소통능력을 갖춘 학생 |
| **AI미디어콘텐츠전공** | • 타인과의 소통과 공감 능력을 바탕으로 문제해결 능력을 갖추고 프로젝트 기반의 다양한 콘텐츠 제작 경험을 갖춘 자기 주도적인 학생<br>• 드로잉 기반의 예술적 소양과 인문학적 창의력을 가진 학생 |
| **글로벌금융경영학부** | • 글로벌 경영 환경하에서 비판적·논리적 사고와 경영지식을 바탕으로 합리적 의사결정을 통해 기업발전과 사회에 기여할 수 있는 도전적 경영 인재<br>• 기업을 이끌어 갈 수 있는 의사소통, 리더십, 창의적 도전 정신을 갖춘 학생 |
| **식품공학과** | • 다양한 먹거리를 기반으로 건강의 가치가 주목받고 있는 시대 흐름을 깨우친 학생<br>• 식품 가공과 생명, 건강 그리고 다양한 IoT, 인공지능 등의 뉴테크 트렌드를 쫓고 식품 과학 분야의 새로운 산업 가치를 창출하기 위해 창의적이고 능동적으로 접근할 수 있는 유연한 지식을 가진 학생 |
| **그린스마트시티학과** | • 4차산업혁명시대의 요소기술을 통해 도시, 지역, 국토의 다양한 문제해결에 관심이 많은 학생<br>• 도시, 조경, 건축, 생태환경 분야의 학업에 열의가 높고, 타인과의 소통, 공감 능력이 뛰어난 열린 사고를 지닌 학생 |
| **간호학과** | • 인간에 대한 사랑을 바탕으로 바른 인성을 갖추고, 간호학 전공 교과 이수를 위한 기초지식이 준비된 학생<br>• 과학적 사고력을 바탕으로 자기주도적 탐구능력을 갖추고, 의사소통과 협동 능력을 갖춘 학생 |
| **스포츠융합학부** | • 건강한 체력과 심성 등 체육의 기초능력을 갖춘 인재, 급변하는 사회현장에 융합되는 응용력을 갖춘 학생<br>• 건전한 인격과 사회성(봉사, 질서, 배려, 책임 등)을 갖춘 학생 |

| | |
|---|---|
| **전자공학과** | • ICT 학문의 핵심인 전자공학 및 컴퓨터의 하드웨어와 소프트웨어 분야의 전문 기술에 대한 흥미와 호기심을 바탕으로 문제해결을 위해 끊임없이 탐구하는 학생<br>• 수학, 물리 분야에 대한 학업적 열의가 강하고, 타인과 협동하는 리더십을 갖춘 학생 |
| **소프트웨어학과** | • 문제해결을 위해 인내와 끈기를 가지고 포기하지 않는 매사에 적극적이며 성실함을 가진 학생<br>• 소프트웨어 기술의 발전과 변화를 주도하고 소프트웨어를 통해 자신과 사회의 발전에 기여할 수 있는 학생 |
| **정보통신공학과** | • 적극적이고 성실하며, 타인과의 소통 및 협력을 통해 공학적 문제를 해결하고자 하는 학생<br>• 공학 문제를 논리적으로 접근하고 창의적으로 해결 할 수 있는 학생 |
| **경영공학과** | • 타인과 협력하여 공동 과제를 해결할 수 있으며 새로운 과제에 도전하기를 좋아하는 진취적인 학생<br>• 경영학, IT, 공학을 폭넓게 공부하여 융합지식을 경영과 공학 문제에 실천적으로 적용하고자 하는 학생 |
| **그린화학공학과** | • 기초 과학 및 수학 교과 성취도가 우수하며 타인과 협동하는 리더십을 갖춘 학생<br>• 전공학문에 대한 흥미와 호기심을 바탕으로 문제해결을 위해 끊임없이 탐구하는 학생 |
| **건설시스템공학과** | • 사회기반시스템 건설에 대한 흥미를 바탕으로 창의적이며 공학적인 문제해결 능력을 갖춘 학생<br>• 높은 도덕성과 이타성을 바탕으로 타인과 협동하는 리더십을 갖춘 학생 |
| **정보보안공학과** | • 주어진 문제에 대해서 과학 또는 수학적 관점에서 탐구하고 분석하며, 문장 이해력과 서술 능력을 통해 논리적인 사고를 표현할 수 있는 학생<br>• 정보보안 및 ICT 기술에 관한 관심과 이해를 바탕으로 문제 해결하는 적극적이며 도전적인 학생 |
| **AI반도체공학과** | • 논리적/체계적인 사고를 하고 표현할 수 있는 능력과 문제해결을 위한 공학적/자기 주도적 설계 능력을 갖춘 학생<br>• 새로운 것을 습득하고 활용할 수 있는 유연한 사고를 갖춘 학생 |
| **휴먼지능로봇공학과** | • 인내와 끈기를 가지고 문제 해결을 위해 포기하지 않고 노력하고, 공감과 소통 능력을 갖추고 융합적인 사고력을 겸비한 학생<br>• 창의적 사고력을 바탕으로 적극적이면서 자기 주도적으로 변화를 주도할 수 있는 학생 |
| **AI모빌리티공학과** | • 인공지능과 로봇, 모빌리티에 대한 관심을 가지고 자기 주도적인 리더십을 갖춘 학생<br>• 융·복합 기술을 개발 및 지원 할수 있는 능동적인 문제 해결 능력을 갖춘 학생 |
| **바이오푸드테크학과** | • 충남 지역의 바이오·식품·제약 산업 현장의 스마트 제조와 품질관리 역량을 발휘하는 실무형 전문가<br>• 데이터 기반 문제 해결력과 창의적 사고로 지역산업의 지속 성장을 이끄는 인재<br>• 건강하고 안전한 먹거리 가치를 지향하며, 지역사회와 함께 성장·정착하는 융합형 인재 |
| **스마트IT융합공학과** | • 산업 현장의 문제 해결을 위한 공학적/자기주도적 설계능력을 갖춘 학생<br>• 논리적/체계적인 사고를 하고 표현할 수 있는 능력을 갖춘 학생<br>• 새로운 지식을 습득하고 활용할 수 있는 능동적/도전적인 자세를 갖춘 학생 |

# Ⅸ. 학부(과)/전공 사무실 전화번호 안내

## [서울캠퍼스]

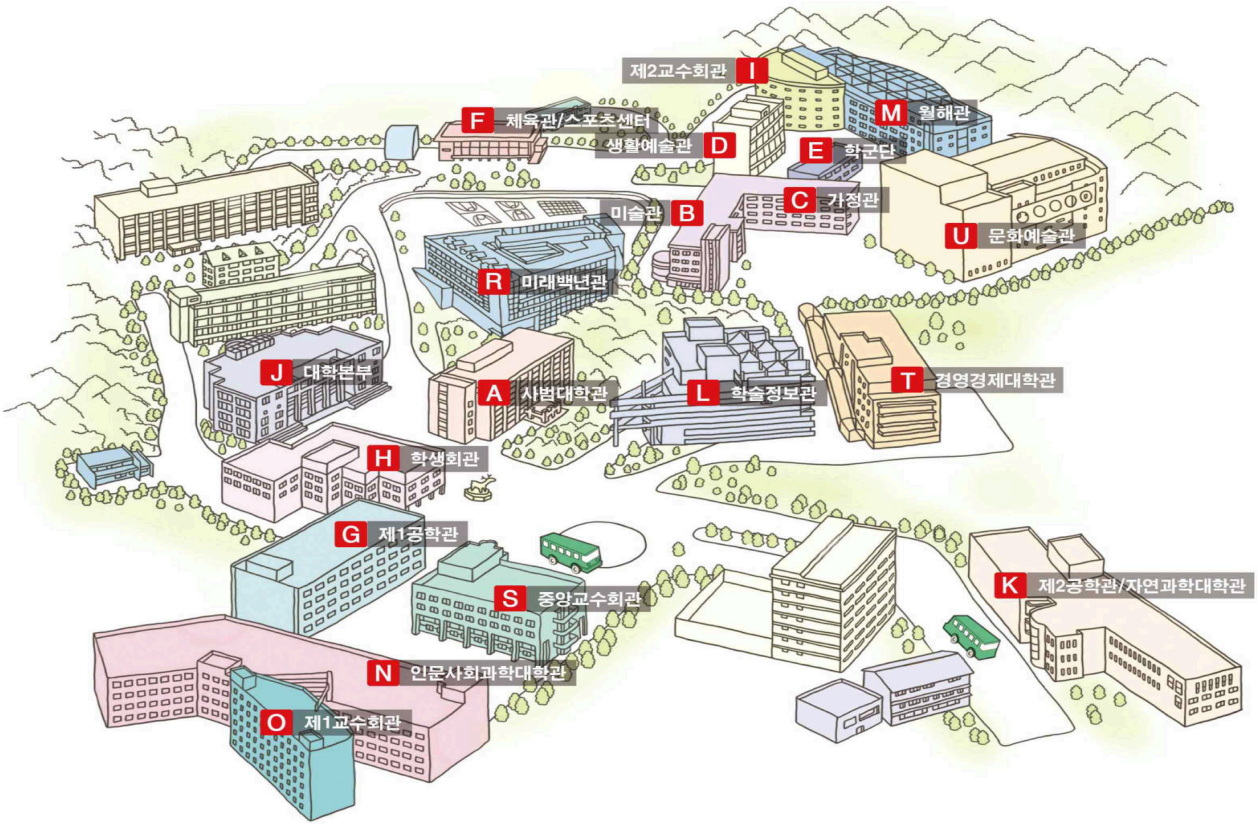
| 학부(과)/전공 | | 전화번호 |
|---|---|---|
| 인문콘텐츠학부 | 역사콘텐츠전공 | 02-2287-5042 |
| | 지적재산권전공 | 02-2287-5234 |
| | 문헌정보학전공 | 02-2287-5064 |
| | 한일문화콘텐츠전공 | 02-2287-5116 |
| 공간환경학부 | | 02-2287-5047 |
| 행정학부 | | 02-2287-5399 |
| 가족복지학과 | | 02-2287-5254 |
| 경제금융학부 | | 02-2287-5052/5258 |
| 경영학부 | | 02-2287-5206/5061 |
| 글로벌경영학과 | | 02-2287-5056/5051 |
| 융합경영학과 | | 02-2287-5078 |
| 국가안보학과 | | 02-2287-5368 |
| 국어교육과 | | 02-2287-5090 |
| 영어교육과 | | 02-2287-5098 |
| 교육학과 | | 02-2287-5082/5080 |
| 수학교육과 | | 02-2287-5123 |
| 지능·데이터융합학부 | 휴먼AI공학전공 | 02-2287-5391 |
| | 데이터과학전공 | 02-2287-5403 |
| SW융합학부 | 컴퓨터과학전공 | 02-2287-5296 |
| | 전기공학전공 | 02-2287-5112 |
| | 게임전공 | 02-2287-5462 |
| | 애니메이션전공 | 02-2287-5464 |
| 생명화학공학부 | 생명공학전공 | 02-2287-5142 |
| | 화학에너지공학전공 | 02-2287-5283 |
| | 화공신소재전공 | 02-2287-5297 |
| | 식품영양학전공 | 02-2287-5129 |
| 의류학과 | | 02-2287-5154 |
| 스포츠무용학부 | 스포츠건강관리전공 | 02-2287-5326 |
| | 무용예술전공 | 02-2287-5156 |
| 미술학부 | 조형예술전공 | 02-2287-5302 |
| | 생활예술전공 | 02-2287-5167 |
| 음악학부 | 피아노/성악 | 02-2287-5172 |
| | 뉴미디어작곡/관현악 | 02-2287-5481 |
| 자유전공(인문계열) | | 02-2287-5158 |
| 자유전공(이공계열) | | 02-2287-5158 |
| 자유전공(예체능계열) | | 02-2287-5158 |

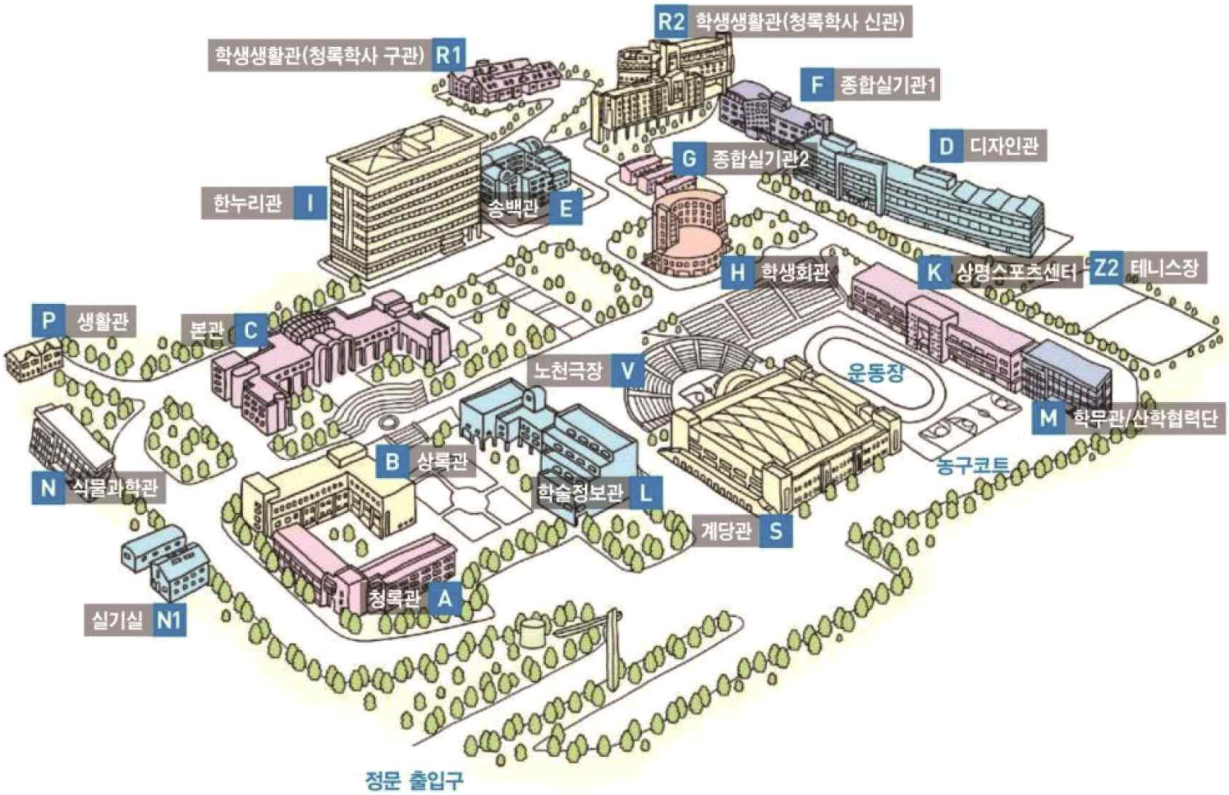
## [천안캠퍼스]

| 학부(과)/전공 | | 전화번호 |
|---|---|---|
| 글로벌지역학부 | 한국언어문화전공 | 041-550-5112 |
| | 일본어권지역학전공 | 041-550-5121 |
| | 중국어권지역학전공 | 041-550-5128 |
| | 영어권지역학전공 | 041-550-5138 |
| | 프랑스어권지역학전공 | 041-550-5154 |
| | 독일어권지역학전공 | 041-550-5162 |
| | 러시아중앙아시아지역학전공 | 041-550-5171 |
| 디자인학부 | 커뮤니케이션디자인전공 | 041-550-5192 |
| | 패션디자인전공 | 041-550-5199 |
| | 텍스타일디자인전공 | 041-550-5207 |
| | 스페이스디자인전공 | 041-550-5214 |
| | 세라믹디자인전공 | 041-550-5221 |
| | 인더스트리얼디자인전공 | 041-550-5227 |
| | AR·VR미디어디자인전공 | 041-550-5369 |
| 예술학부 | 영화영상전공 | 041-550-5237 |
| | 연극전공 | 041-550-5266 |
| | 무대미술전공 | 041-550-5273 |
| | 사진영상미디어전공 | 041-550-5244 |
| | 디지털만화영상전공 | 041-550-5251 |
| | 문화예술경영전공 | 041-550-5246 |
| 예술학부 | AI미디어콘텐츠전공 | 041-550-5476 |
| 글로벌금융경영학부 | | 041-550-5320 |
| 식품공학과 | | 041-550-5289 |
| 그린스마트시티학과 | | 041-550-5297 |
| 간호학과 | | 041-550-5430 |
| 스포츠융합 자유전공학부 | 스포츠융합학부 | 041-550-5334/5344 |
| 전자공학과 | | 041-550-5548/5356 /5349 |
| 소프트웨어학과 | | |
| 정보통신공학과 | | |
| 경영공학과 | | 041-550-5311/5313 |
| 그린화학공학과 | | |
| 건설시스템공학과 | | |
| 정보보안공학과 | | 041-550-5205/5569 /5370 |
| AI반도체공학과 | | |
| 휴먼지능로봇공학과 | | |
| AI모빌리티공학과 | | 041-550-5208 |
| 자유전공(인문사회계열) | | 041-550-5529 |
| 자유전공(디자인/예술계열) | | |
| 자유전공(공학계열) | | |
| 바이오푸드테크학과 | | 041-623-0085 |
| 스마트IT융합공학과 | | |

# X. CAMPUS MAP

## [서울캠퍼스]




## [천안캠퍼스]